屬性：火、水、草

屬性：攻擊、防禦、BUFF DEBUFF

火系：火球術、火焰牆、火焰精通、炎爆地雷

水系：水彈、水盾、治療、急凍光線

草系：種子機關槍、草木復甦(範圍回血)、毒彈、致盲

移動方式：touchpad

一手移動，一手功能

或是雙手一起指揮

3/29前的進度：

胡：熟悉google speach-to-context api，在unity上做測試。詢問設備使用，頭盔、麥克風，能不能借一套，或是什麼時後方便過去測試

馬：主要測試伺服器的建立，先使用連線小遊戲測試，玩家是小方塊，然後WASD是控制方向空白鍵可以射出小圓球